

Донецький національний університет імені Василя Стуса
Факультет історії та міжнародних відносин

Запрошує до інтелектуального змагання

ТУРНІР З ІСТОРІЇ,
що відбудеться 9 квітня 2020 року о 15.00
на факультеті історії та міжнародних відносин
за адресою: вул. Грушевського, 2, м.Вінниця

До участі запрошуються команди у складі трьох студентів, які навчаються за різними освітніми програмами (історичними та неісторичними). Кожна команда повинна мати назву та капітана.

Теми для дискутування:

1. Кава vs чай в історії людства.
2. Середньовіччя в історії Європи: темні віки чи переддень Ренесансу?
3. Варшавський договір 1920 р.: залежність України від Польщі чи захист від більшовицької агресії?
4. ООН: інститут колективної безпеки чи клуб за глобальними інтересами?
5. Антарктида: «територія поза» історією чи *terraincognita*?
6. Брестська унія – спроба єднання християнської церкви чи початок знищення православної віри в українських землях?
7. Конституція Пилипа Орлика: утопія чи нереалізований проєкт?
8. Діячі ОУН: національні герої чи «європейські колаборанти»?
9. Волинь 1943 р.: злочин чи трагедія?
10. Декомунізація в Україні: ноу-хау України чи закономірність посттоталітаризму?

Змагання під час турніру відбуватимуться відповідно до Регламенту.
Для участі необхідно до **15 березня 2020 р.** надіслати заявку на адресу оргкомітету: tournamenthistory2020@gmail.com

ЗАЯВКА
на участь у Турнірі з історії

Назва команди _____
Прізвище, ім'я членів команди _____
Місце навчання _____
Факультет, курс, _____
Телефони членів команди _____
E-mail членів команди _____

РЕГЛАМЕНТ Турніру з історії

1. Студентський турнір з історії – це командне інтелектуальне змагання серед студентів закладів вищої освіти з історичної тематики дискусійного характеру. Завдання Турніру: активізація пізнавальної діяльності студентів; набуття студентами вміння виступати перед аудиторією, відстоювати власну точку зору, бути здатним генерувати нові ідеї, творчо мислити.

1. Турнір проводиться у формі історичного раунду, який являє собою послідовність дій в обговоренні однієї проблеми.

2. Хід Турніру спрямовує Модератор.

3. В історичному раунді беруть участь 3 команди. Кожну команду очолює капітан, якому надається право розподіляти обов'язки між членами команди під час історичного раунду.

4. Кожна команда по черзі виступає в одній із трьох ролей: Доповідач, Оponent, Рецензент.

5. Команда Доповідач виставляє одного учасника, який протягом 7 хвилин у довільній формі викладає суть питання, акцентуючи увагу на наукових підходах до проблеми.

6. Учасник команди, яка виступає у ролі Оponentа, пропонує тему для обговорення. По завершенні виступу Доповідача ставить питання. Після відповідей Оponent опонує протягом 5ти хвилин. Завдання Оponentа – оцінити виступ Доповідача: визначити його позитивні сторони, виявити недоліки та помилки у висвітленні заданої проблеми. Опонування має торкатися виключно суті винесеного питання. Під час виступу Оponent може показати свої знання з даної теми, навівши факти, які Доповідач не представив у своєму виступі.

7. Учасник команди, який виступає в ролі Рецензента протягом 3-х хвилин дає коротку оцінку виступам Доповідача та Оponentа, вказує на сильні та слабкі сторони обох, дає оцінку виступу Доповідача у випадку, якщо вона не збігається з оцінкою Оponentа, або якщо Оponent не помітив недоліків у відповіді. Рецензування не повинно копіювати опонування. Рецензент повинен виступити незалежним «суддею» і в кінці свого виступу оголосити власну думку.

8. Запитання може ставити будь-який член відповідної команди. Відповідає на запитання Доповідач, Оponent, а відповідь доповнюють члени їх команд.

9. Під час змагань гравці не мають права спілкуватися або консультуватися ні з ким, крім членів журі. Не дозволяється приносити із собою будь-які матеріали, записи тощо. Водночас у процесі гри можна робити нотатки.

10. Порядок виступів в історичному раунді:

1.	Команда, яка опонує, обирає питання та викликає на нього команду, що доповідає	1 хв.
2.	Доповідач приймає чи відхиляє питання	1 хв.
3.	Підготовка до доповіді	2 хв.
4.	Виступ Доповідача	7 хв.
5.	Відповіді на уточнюючі запитання Опонента	2 хв.
6.	Підготовка до опонування	2 хв.
7.	Опонування	5 хв.
8.	Запитання Рецензента до Доповідача і до Опонента, їх відповіді	3 хв.
9.	Підготовка до рецензування	2 хв.
10.	Рецензування відповідей Доповідача й Опонента	3 хв.
11.	Загальна полеміка (заключне слово Рецензента, Опонента, Доповідача)	7-10 хв.
12.	Запитання журі	2 хв.
13.	Виставлення оцінок	3 хв.
14.	Слово журі	2 хв.

11. В історичному раунді після кожної дії журі виставляє командам оцінки в діапазоні від 1 до 10 публічно підняттям карток. Члени журі, які виставили найвищу або найнижчу оцінки, повинні прокоментувати її. Модератор оголошує сумарну кількість балів, набраних кожною командою.

13. Критерії оцінювання Доповідача: відповідність змісту доповіді заявленій темі, науковий рівень виступу, вміння аналізувати, висловлювати власну думку, здатність обґрунтовувати позицію, ораторська майстерність.

Критерії оцінювання Опонента: науковий рівень опонування, коректність оціночних суджень, наявність критичного мислення, здатність аналізувати, готовність обґрунтовувати власну думку, ораторська майстерність.

Критерії оцінювання Рецензента: об'єктивність оцінки Доповідача, адекватність оцінки Опонента, коректність рецензування, вміння критично мислити та визначати пріоритети, здатність аналізувати, ораторська майстерність.

12. Результат виступу кожного гравця множиться на коефіцієнт: виступ Доповідача $\times 0,8$; виступ Опонента $\times 0,5$; виступ Рецензента $\times 0,2$.

16. Перше місце присуджується команді, яка набрала найбільшу кількість балів. У разі рівної кількості балів, вище місце посідає команда, яка отримала найбільшу оцінку за роль Доповідача. У випадку однакової кількості балів після порівняння доповідей вищий рейтинг отримує команда, яка отримала найвищу оцінку у ролі Опонента.

18. Всі учасники команд отримують сертифікати. Команда-переможець нагороджується дипломом і заохочувальним призом. Серед учасників Турніру визначається найкреативніший гравець.